

GURPS ドラゴンマーク PL 向け情報

キャラ作成等、PL 側に必要な情報を取りまとめておきます。

[疑問・質問等はこちら](#)

・2011.12.11 当ページを作成しました。(担当:桜沢)

キャラクター作成

■ベースキャラクター作成

まずベースになるキャラクターを作成します。

総計は 75CP (不利な特徴は -25CP まで。癖は -5CP まで) となります。

なお能力値は最大 14、スーパーパワー等の「特殊な」能力は基本的に取得できません。

どうしても取りたいものがある場合は、ご相談ください。

また、設定としては天神学園に通う高校生、あるいは教師を推奨します。

同学園中等部の生徒やその他学園に縁があれば構いませんが、慣れてからの方がよいかと思います。

■バージョンキャラクター作成

ベースになるキャラクターに、上乗せされるバージョンデータを作成します。

上乗せされる分を 50CP で作成してください。

このとき、弱点を -30CP まで取ることができます。

スーパーパワー等の「特殊な」能力も、取得することができます。

また能力値を「上乗せ」することもできます。

CP 消費はベースからの差分値で構いませんが、最大で +2 までです。

設定としては、バージョンのキャラクターは全て「かつて並行世界でディーヴァにより滅ぼされた世界の出身」になります。

どのような世界であったかを、おおまかにで構いませんので設定してください。

■クロノジェム (CG) によるお買い物

初期は 10CG あります。

何を買うのも自由ですが、A.B.F. (3CG) とイメージ・インデューサー (1CG)、ドラゴンスーツ (1 ~ 5CG) の 3 つは購入するようにしてください。

トランスレイター (0CG) は無料で提供されます。

なお、セッション中に CG を使うことも可能ですので、1 ~ 2CG 残しておくことを推奨します。

■戦闘バランス

攻撃力の指針としては、毎ターンデメリットなしで可能な攻撃であれば、叩きで 3D、切りで 2D+2、刺して 2D 程度を推奨値の上限とします。

攻撃しかできないことがない場合、最低でも 1D 以上になるようにした方がよいでしょう。

防御は、デメリットなしで常時適用される防護点は防具を含めて 6 点まで、を推奨値にします。

■ 注意点

- ・ ベース側で取得した不利な特徴は、 転換 しても残ります。

転換 した時に不利な特徴をなくしたい場合は、バージョン側で使える 50CP 分から、不利な特徴分を支払ってください。

(例) ベース時のみ「痛覚過多」の場合、ベースの「不利な特徴」で -10CP、バージョンの 50CP の中から「痛覚過多解除」として 10CP を支払います。

- ・ 戦闘能力をある程度有するように作成してください。

支援や回復等、直接的には攻撃しないものでも構いません。

最後はディーヴァと戦うことが基本ですので、戦闘中にやることがあるように作成してください。