統括者： bangdoll & ろで

2009/8/16 UGN 武蔵蓮沼支部について

2009/1/19 ステージ内の
時間経過について

2009/8/16 麻木 ユウ編集集中
2009/8/10 武蔵蓮沼市、三重 俊之更新
2009/7/24
神崎 焰更新
2009/7/13 葵 咲姫更新

すべての更新履歴はこちら

ステージ

”ダブルクロス” それは裏切りを意味する言葉

昨日と同じ今日
今日と同じ、明日
世界は繰り返し時を刻み、変わらないように見えた

だが、人々の知らないところで、世界は大きく変貌していたのだ...！！

まだ未知のウィルスである ”レネゲイド”
レネゲイドにより超常の力を得た者たち ”オーヴァード”
そして力を暴走させ自我を失ったオーヴァード ”ジャーム”
それらの真実は表向きからは隠され、皆は世界の変貌を知らずにいる
どこにでもあるような普通の街、武蔵蓮沼も例外ではなかった

しかし、その街は ”普通” ではなかった

- ・ 武蔵蓮沼市
- ・ ユニバーサル・ガーディアンズ・ネットワーク (UGN)
- ・ ファルスハーツ (FH)
- ・ 特異点
- ・ 分岐する世界
- ・ 高天原

キャラクター

プレイヤーキャラ (PC)

・武蔵蓮沼オーヴァードリスト

ノンプレイヤーキャラ (NPC)

主要なキャラクター (NPC) です。

主に UGN (敵味方) であるプレイヤーサイド、プレイヤー達の敵として登場するアンチプレイヤーサイド、

そして敵が見方かまだ判断できないアンノウンに分けて紹介します。

プレイヤーサイド

- ・霧谷 雄吾 "リヴァイアサン" / UGN 日本支部長
- ・薬王寺 結希 "運命の導き手 フェイト・インジケーター" / UGN 元武蔵蓮沼支部長
- ・ビルケン=シュタット "深海魚 ディープ・ブルー" / 武蔵蓮沼高校教頭
- ・『室長』(本名不詳) / UGN 武蔵蓮沼研究室長
- ・空橋 一樹 / 天羽央樹の複製体・アイギスの発症者
- ・あやめ "エイシエント・ランプ" / 樹に眠る少女イブ
- ・その他 NPC たち

アンチ・プレイヤーサイド

- ・都築 京香 "プランナー" / FH 日本支部長
- ・三重 俊之 / FH 幹部研究者
- ・新藤 多佳子 "悪夢の紡ぎ手 ナイトメア・ウェイバー" / FH ハイエージェント
- ・本条 正道 "不可視の仮面 ペルソナ・オブ・ネメシス" / FH 研究者
- ・ウツロ アキヒサ / 始まりの存在アダム
- ・入生田 成瀬 / 元FH研究者
- ・天野 武尊 "雷人" / ジャーム
- ・鳥井 和馬 "闇に潜む魔人 バルログ" / ジャームの頂点
- ・葵 咲姫 "虚空への門 ヨグ=ソトース" / FH エージェント (ジャーム)
- ・蛇喰 鞍人 "忌みじき捕食者 ヴァイス・バイター" / FH エージェント
- ・その他 NPC たち

アンノウン

- ・エイラス / アイギスシンδροームの起源種
- ・フォイツァー=シュミット "サーペント" / UGN 監査官兼ドイツ支部長
- ・"エース" / 内閣府エージェント
- ・神崎 焔 "嘆きの炎 イグニス" / FH セルリーダー
- ・麻木 ユウ "知能の天使 イオフィエル" / UGN 武蔵蓮沼支部長
- ・その他 NPC たち

イベント

今までにこの舞台であった主な事件を紹介します。リンク作成中。。。

- ・UGN 武蔵蓮沼支部事件報告書
- ・武蔵蓮沼駅爆破事件
- ・アイギスと特異点と天羽央樹

- ・ 始まりの存在アダム
- ・ UGN 内部の確執
- ・ EX レネゲイドの応用
- ・ 6人の王
- ・ 終わらない夏休み
- ・ イグニスの反乱
- ・ 漂う虚空への門

エクストラルール

- ・ 追加アイテム
- ・ 追加Dロイス

こちらのデータは、このステージ独自のデータになります。
かなり特殊な設定になりますので、取得には統括者の許可が必要になります。

システム

使用するルールブック一覧になります。右側が本 Wiki 内での略記です。

- ・ 『ダブルクロス 2nd Edition ルールブック』 『DX2』
- ・ 『ブレイクアップ』 『BU』
- ・ 『アルターライン』 『AL』
- ・ 『コントラストサイド』 『CS』
- ・ 『アウトランド』 『OL』
- ・ 『ラディカルドライブ』 『RD』
- ・ 『ハートレスメモリー』 『HM』

なお、サプリメントによる追加ルール等についての調整もこちらに掲載予定です。

- ・ リビルドルール
- ・ S (スペリオル) ロイスの導入

ダブルクロス FAQ

ルールブックからは読み取れない、こんな状態はどう処理すればいいの？
といったトラブルを解決していきます。

他にも質問等ある方は[こちら\(質問板\)](#)までどうぞ。

実際の運用については最終的には GM の判断によりますので、ご協力とご理解のほどをよろしく
お願いします。

- FH ワークスの D ロイス取得義務
- 接近距離を対象不可をシーン対象に変更
- シーン攻撃に対する《ミスディレクション》

- セカンドアクションの《カウンター》
- 《カウンター》を範囲攻撃にする