

こちらはD X 3 r d ・ F Hステージ（甲市）の舞台背景やシステム等について掲載しています。
キャラクター作成やシナリオ作成の際に参考にして下さい。

統括者：とうふ

更新履歴

2012/09/05： キャラメイクのF H専用アイテムについて追記しました。

2012/09/04： W i k i ページを作成しました。

ステージ

昨日と同じ今日。

今日と同じ明日。

世界は繰り返し時を刻み、変わらないように見えた。

だが、世界はすでに変貌していた。

これは、壊れかけの世界で己の“欲望”を叶えんと足掻く者たちの物語。

世界の敵となり欲望を追い求める、その者達の名はファルスハーツ。

彼らの行く手に待つのは、希望か、絶望か。

“ダブルクロス” それは裏切りを意味する言葉。

D X 3 桜崎市との関連

桜崎市とは時間、世界観ともに共有するものとします。

なお、取得した経験点も共有し、どちらのキャラクターにも使用できるものとします。

- ・ Y 県甲市
- ・ グラナートセル
- ・ U G N 甲市支部

キャラクター

主要なキャラクター（NPC）です。

■ グラナートセル

- ・ グラナートロー セルリーダー
- ・ ノイモント 戦闘部隊のリーダー

■ その他 F H

- ・ ゴースト

■ U G N

- ・ サクセサーオブホープ U G N 支部長
- ・ ヴェオール U G N 副支部長
- ・ レーヴァテイン U G チルドレン

■ その他

- ・ ゼノスの関係者
- ・ ミス

イベント

準備中.....

レギュレーション

■ 経験点の配布について

セッションごとの獲得経験点の“ 上限 ” は以下のようにします。 E ロイスや F S 判定による経験点のボーナスを含めて、この上限を超えないようにお願いします。

- ・ 定例会： 2 5 点（「シナリオの目的を達成した」が 1 0 点）
- ・ 突発： 2 0 点（「シナリオの目的を達成した」が 5 点）

D ロイス・ E ロイス・ F S 判定による経験点の取得は合計 1 点とします。

「場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整を行なった」は従来通り点数を入れないこととします。ただし、特別な事情がある場合などはこの限りとしません。

なお、この点数は特別報酬扱いですので獲得上限には含まれません。

■ ルールブック

使用するルールブック一覧になります。右側が本 W i k i 内での略記です。

- ・『ダブルクロス The 3rd Edition ルールブック 1』 → 『ルール 1』
- ・『ダブルクロス The 3rd Edition ルールブック 2』 → 『ルール 2』
- ・『ダブルクロス The 3rd Edition 上級ルールブック』 → 『上級』
- ・『パブリックエネミー』 → 『P E』
- ・『インフィニティコード』 → 『I C』
- ・『ユニバーサルガーディアン』 → 『U G』
- ・『レネゲイズアージュ』 → 『R U』

■ その他

- ・ キャラメイク、リビルドについて
- ・ G M をされる方へ