

統括者：クリボー

未知なる大陸のシュラハトを舞台に冒険者として探索をします。

2013/7/1 立ち上げました。

キャラクター作成の仕方とセッションの運営については今後更新予定です。

基本ルールブック 1 ~ 3

使用するサプリメント

- ・アルケミストワークス
- ・バルバロスタイルズ
- ・ウィザードトゥーム
- ・ルーフェリア
- ・カルディアグレイス
- ・プレイヤーズ・ハンドブック フェイダン博物誌
- ・プレイヤーズ・ハンドブック ザルツ博物誌

アルケミストワークス

- ・アルケミスト技能は取得可能です。
- ・一般技能は最大5レベル、合計で10レベルまで取ることが可能です。
- ・防御ファンブルはダイスを振る敵（主にBOSS戦）にのみ適用することができます。

バルバロスタイルズ

- ・蛮族PCも1キャラ目から作成可能です。ただしコボルトはLv9になれないので作成不可です。

ウィザードトゥーム

- ・PCごとに使用したいと希望することができます。（それによって新旧の魔法が入り乱れても構いません）
- ・GMの許可が出なければそのセッションでは基本ルールブックにある魔法を使用してください。（特殊神聖魔法に関しては例外とします）
- ・GMは敵ごとに採用するかどうか決めることができますが、その場合、ウィザードトゥーム仕様かどうかあらかじめPCに教えてください。

カルディアグレイス

- ・人族PC、蛮族PCともに1キャラ目から作成できます。
- ・技能はすべて取得できます。デーモンルーラーの×魔法も人前で使用することができます。ただし、魔神召喚は面倒なのでなしの方向で。

プレイヤーズ・ハンドブック フェイダン博物誌

プレイヤーズ・ハンドブック ザルツ博物誌

- ・流派は基本的にすべて入門可能です。

・特産品アイテムは購入可能ですが、一度セッションに参加したキャラが特産品を購入する場合10%の運賃がかかります。

更新履歴