

趣旨

生徒 PC, 教師 PC 共にまだルール調整が不十分です。よって、キャラの作成のやり直しを認めます。

作成しなおしが認められる条件

1. 統括者から「ハウスルール本決定」の宣言がなされてから起算して 1ヶ月ないし 2 回目のセッションのプリ・プレイ時のどちらか長い期間であるとき。何度でも行える。
2. 「ハウスルール本決定」後にルールの変更があった場合、変更後 1 回のみ行える。

処理の仕方

いずれも統括者へ報告してください。

大掛かりな修正の場合

1. それまでに得た経験値, MiP, UC を全額払い戻し
2. 改めて PC を初期 CP, MiP, UC で作成。
3. 初期 PC 完成後、経験点, 追加 MiP, UC を割り振り。
4. 出来上がり !!

小さな修正の場合

技能を移し変える、特徴を入れ替えるだけなら申告すれば通ります。