

神我狩		レコードシート		GM名	
				シナリオ名	
キャラクター名		プレイヤー名		日付	
生命力（最大値 ）		霊紋（最大値 ）		PC名 / NPC名	

シナリオの目的	
---------	--

所持中の[アイテム]・獲得素材・メモ

□ボマンダー（登場判定に自動成功）× □おちみず（回復20）× □スラー酒（[暗闇・猛毒]を[解除]）× □五石散（[苦痛・麻痺・不動]を解除）× □ポーション（回復5）× □力餅（対象使用者/回復7）× □福袋（1d→奇回復5or偶回復15）× □メンテナンス（戦闘外・機械。回復10）× □栄養カプセル（回復10）× □ヤルキゲンA（対象使用者/回復10）× □泰団子（回復10／能動+1）× □修復素材（回復10/機械のみ回復15）× □河童の妙薬（回復15）× □ヤルキゲンD（対象使用者/回復20）× □魔女の霊薬（回復25）× □聖餅（回復35）× □ムミア（回復40）× □ □ □ □ □ □	□アムリタ（[気絶]を解除）× □カロリーブロック（休息回復量+5）× □聖水（[種別：不死]のランク+1）× □使い捨て呪物（ダメージ+1d）× □エリクシル剤（[気絶]を解除／生命力10）× □バナナケア（[暗/猛/苦/麻]を解除）× □独楽（特殊・幸運10成功時[転倒]を解除）× □狂化エーテル（神魂P55参照）× □七草散（[暗闇]を解除/回復10）× □屠蘇散（[猛毒]を解除/回復10）× □天狗の握り飯（[暗/猛]を解除/回復10）× □火打ち石（[達成値]への^{ペナルティ}1つ消滅）× □火の精（暗闇無視）× □劣化ソーマ（【命中】+1） □簡易フーム（【回避】+1）× □銀丹（【発動】+1）× □汎用龍血（【抵抗】+1）× □七福神符（【命中/回避/発動/抵抗】+1）× □ □ □ □ □ □	□金枝の楔（[消去]時【体力】+1）× □式神符（[消去]時【敏捷】+1）× □Mキャンドル（[消去]時【知力】+1）× □魔香（[消去]時【精神】+1）× □属性強化剤（属性選択・付与時ランク+1）× □神便鬼毒酒（[種別：混沌]のランク+1）× □隋神（次ターンまでダメージ+1d）× □霊力珠（ダメージ+2d）× □影符（[隠密：達成値15]化）× □靈威榴弾（体カマス/範囲/物理ランク+1）× □※ロケットランチャー（攻撃・10マス/範囲/ランク+3）× □比札（体カマス/1体/物ランク+1）× □攻式符（7マス/1体/魔法ランク+1）× □神殺しの塵（4マス/範囲/魔毒/魔ランク1）× □「フナバジ」の粉末（5マス範囲/解除隠密）× □ギリシアの炎（ダメージ5）× □ヤルキゲンZ（開始/ダメ+5/終了時生命-2d）× □弾霊符（近接/1体/2マス移動）× □ □ □ □ □ □	□黒の章（[消去]時【体力】+2／魔ダメ）× □白の章（[消去]時【敏捷】+2／暗闇）× □紅の章（[消去]時【知力】+2／転倒）× □青の章（[消去]時【精神】+2／猛毒）× □清浄薬（[察知]+2）× □人魚の肉片（[水泳]+3）× □追尾香（特殊・主能力判定+1）× □お弁当（休息回復量+20／出目変更）× □星屑の砂時計（特殊・行動値+1d）× □おみくじ（1d→奇数時、霊力出目±1）× □黄金の蜂蜜酒（時空飛行の霊紋消費なし）× □支配血清（一般人を2週間操る）× □偽造戸籍（四神P65参照）× □神具カミカズラ（リミットのダイス出目-1）× □神具ユツナク（リミットのダイス出目-2）× □神具材カガミ（リミットのダイス出目-3）× □身代わり符（ダメージ-1d）× □半身代わり人形（ダメージ-2d）× □影人形（日常生活の代行）× □結界符（人払い）× □変身甘露（任意の人物に変身）× □ □
---	--	--	---

獲得素材表							
□	効果：	効果値：	値段：	□	効果：	効果値：	値段：
□	効果：	効果値：	値段：	□	効果：	効果値：	値段：
□	効果：	効果値：	値段：	□	効果：	効果値：	値段：

[感情]を結んだキャラクター	霊紋燃焼の効果	消費する霊紋	経験値
① ② ③	【物理超越】 判定時に使用。[ロール]の ダイスを+1～3個	ダイスを1個増やすごとに1d消費	
④ ⑤ ⑥	【生命燃焼】 いつでも使用できる。1戦闘中1回 [解除：気絶]を得て 【体力】分回復	2d消費	所持金
⑦	【概念破壊】 ダメージ算出時[ランク]+1d	2d消費	G