

FAQ

■ PK をするとどうなりますか？

倒したプレイヤーの所持金の半分を取得できます。
また、PK をすると PK ポイントというのがたまります。
これが一定量たまると CC 社が定期的に起こすイベント
『賞金首を追え』で賞金がかかけられハンターと呼ばれる
他のプレイヤーから狙われることになります。
賞金首はカオスティック PK と呼ばれ CC 社から二つ名
(毒手拳、不死身胴など)を与えられることになります。
いい意味でも悪い意味でも名声が与えられるというわけです。

■ 戦闘中、同一ヘクスへ入ることは可能ですか？

仲間でも敵でも戦闘直後以外、同一ヘクスに
とどまることはできません。
通り抜ける場合、通りぬけを許可しない場合は
通り抜け技能(肉体/易)での即決勝負を行う必要があります。

スロットの拡張とか NPC に頼るしかないの？

武具屋(精神/並)で自分で拡張可能です。
スロットの拡張は武具屋技能 - 現在のスロット数で判定し
成功すれば拡張します。ただし拡張の際、必要な cp は払って下さい
すでに装着済みのアビリティを外すのは武具屋判定で可能です
ただし、一度失敗したら再度判定はできません
その部分を外したい場合は NPC に GP を支払って下さい
アビリティ修復も武具屋判定で行えます
通常はそのまま、レアは -1、激レアは -2 で判定してください
一度、失敗したら再度判定はできません
ファンブルで失敗した場合はアビリティアイテムが消滅します！
また、同一名のアビリティを定着させたい場合にも武具屋が使用できます。
その際には武具屋 - 現在、定着している同一名のアビリティ数の判定を
行ってください
失敗した場合はアビリティアイテムが壊れます
ファンブルで失敗した場合はアビリティアイテムが消滅します！

○○という武器はないの？ ●●したいんだけど？

運営(質問掲示板)に書き込みを
すればアップデートされるかも？