

last update:

■統括者：ふうせんかずら

ジャンル：中世学園ファンタジー

生徒：初級～上級者向き ,GM 難易度低

教師：中～上級者向き ,GM 難易度高

↑ろ～そんさん作。ありがとうございます。

第1回セッションは、2008年6月7日に行われました。

セッション回数の詳細は[こちら](#)

生徒プレイヤーキャラクターの登録は[こちら](#)

キャラ紹介、キャラ紙忘れたときの応急処置などに利用できます。ぜひ登録をお願いします。

現在のセッション回数……54(+0)(2009年10月12日10時～2010年2月19日22時,セッション記録に無いものはカウントしない)

今は開始からゲーム内時間で9ヶ月と0週間経ってます。

杓子定規に適応すると9月6日～9月10日の週です。(9月第2週)

初期状態の場合、収入は1350UC発生、月ぎめの経費は13回目の支払いが必要です。

お知らせ

キャラトーク板に記事が出来ました。[こちら](#)でお喋りしてみてください。

[50週達成時のCP配布について](#)←「初めての定期試験」に参加する予定の方は必ずご覧ください。

転入生制度に関するアンケートを開始しました。詳しくは[こちら](#)まで。(2009/5/26)

現在ゲーム内の年は「連合暦132年」とします。(2008/10/07)

ルールの変更等がある場合はここで。

暫くルール設定含め不安定です。

現在部活動情報募集中。[質問板](#)に書き込んでください。

ご意見募集中です。なんか案があったりしたらメールや[質問板](#)でお知らせください。

最近の更新 -/mada がとあれば未更新で、近々更新予定であることを示します。

/mada: 昇格試験に合格するまでARは1年で3,2年で6を越えない(上限値の設定)。これによりAPも上限値が存在することになる。昇格点はそのまま増え続ける。昇格試験不合格時、全PCの

昇格点は1年次はAR4未満の値(69点)、2年次はAR7未満の値まで減少。

/mada: エリクサ使用時の扱い(問題が無ければピールに準じて扱います。)

/mada:SKA 格闘動作ページの作成。

2009/09/01: 定期考査の方法を記載。判定は定期考査のセッション中か、その回に該当するペアプレイを実施したときに発生。

2009/08/29: 日常チャート表でPCが取らなさそうな行動を読み替えられるように。

2009/08/15:2009/7/27 頃から追加魔装具のページが欠落していました。現在復旧しています。(bangdollさんありがとうございます。) ついでに新たに魔装具を追加しました。

2009/05/14: 魔装具の説明の修正 - 「エネルギー1～n点消費」するもの全てが上限+1点毎にMiPが必要ではない。一部魔装具はこの扱いに。

2009/05/10:FAQ 更新 - 段階のある魔装具について。(Lvの高いものがあればわざと低Lvで発動可能に)

以前の更新履歴は[こちら](#)をご覧ください。

ようこそ SKA へ

この Wiki スペースに書かれていることやこのシステムの特徴などを説明します。

- ・ 統括者の方針 @SKA- この下にあるサブカテゴリは全て統括者の方針です。これと違った解釈をしても構いませんが、統括者の SKA ではこういう解釈です。
 - ・ 虚獣発生の真実に関する取り扱いについて
 - ・ 虚獣に関するあれこれ
- ・ 日常生活チャートを振らずに早く成長させたい方へ

舞台

- ・ アカデミー・クレモナ
 - ・ 生徒, 教師共通
 - ・ 生徒編
 - ・ 教師編
 - ・ 戦闘班(チーム)について
 - ・ 制服紹介(一例)
 - ・ アカデミー・クレモナ施設紹介
 - ・ アカデミー・クレモナの年間行事
 - ・ 担当教員・教員組織図紹介←暫定処置
 - ・ 教職員紹介
 - ・ 部活動紹介
 - ・ 校内地図
- ・ クレモナの地理
 - ・ 気候
 - ・ 政治形態
 - ・ クレモナ街案内
- ・ 開設授業一覧
- ・ SKA 世界共通の設定……GM をなさる方は読んでおいてください。

ルールセクション

1. キャラ作成に関するルール
 1. 生徒, 教師共通

2. 生徒編
3. 教師編
2. キャラ成長のルール
 1. CP, MiP 配分
 2. 昇格点に関するルール
 3. 金銭の入手方法について
 4. PC 死亡時の CP 払い戻し
3. 使用する選択ルール及びハウスルール
 1. 使用する選択ルール
 2. 使用しない選択ルール
 3. 「GM 判断」とされているものの裁定について
 4. ビールとの違い
4. 追加特徴 @SKA……通常と扱いの異なる特徴も記載されています。
5. 追加魔装具
6. 追加技能 @SKA
7. 追加装備 @SKA……他世界で導入されているオリジナルアイテムの価格なども記載。
8. ペアプレイ実施ルール
 1. ペアプレイって何？
 2. 実施できる回数
 3. 要綱
 4. SKA 定期試験について
9. おうかがいシステム

登場人物

NPC を紹介していきます。

FAQ@SKA

よくある質問が出たらここで。

その他

上記以外のカテゴリ分けが生じたとき、一時的にここに置いとく感じで。

- ・ キャラの作成しなおしについて
- ・ シナリオを作りたい方へ