

[top ページへ](#)

武装相性

武装相性とは

各モンスターの種族に各種の武器との『相性』が設定され、相性の良い武器で攻撃することで効率よくダメージを与える事ができる。(ダメージ 1.5 倍した後、防護点を引く。その後のダメージボーナスは通常通り)

ゴブリン系… 双剣、刀剣
飛行系 … 銃剣、大鎌
甲虫系 … 大剣、護拳

また武器には相克関係があり、モンスター同様効率よくダメージを与える事ができる。
(ダメージ 1.5 倍した後、防護点を引く。その後のダメージボーナスは通常通り)

双剣 大剣
大鎌 銃剣
重槍 護拳