

last update

## Index

見るには [ 表示 ] をクリックしてください。

虚獣発生の真実に関する取り扱いについてもご覧ください。

## このページについて

統括者が思っている虚獣に関する考え方をまとめています。一部 Q&A 形式で記述しています。この方針に従わず、セッションを行っても構いません。その結果、困ったことが起きて統括者に質問された場合「パラレルワールドですね」と言うようなことです。このように書くと非推奨に見えますが、そんなことはありません。ただ、初心者 GM の場合は従ったほうが楽でしょう。

## 虚獣って結局何か

### セッション運用的に

セッション運用的には絶対悪です。というのも、後述される半虚獣などの存在は取り扱いがとても難しく、初心者 GM および PL にはオススメできません。このシステムは GM 初心者をターゲットにしています。もし、そのような難しいものを取り扱うのならば、ダブルクロスをはじめ、ナイトウィザード、百鬼夜翔などを推奨したいところです。そして、それを扱える頃にはこれらのシステムのうち 1 つは GM をやれるようになっていっていると思います。

ところで、半虚獣でないといけないのか、今一度考えてみてください。

### 周囲の見方的に

#### アカデミーと国の対応

全てを滅ぼす悪そのもの。疑う余地無く滅するべきもの。例外なし。各国と連携しこの巨悪に立ち向かう。

#### 一般的な民衆

恐ろしい。でも魔装騎士がいるから大丈夫。

#### 一般的な魔装騎士 ( 真実を知っている )

様々な考えを持っていますが、99% が強い精神と信頼できるチームの支えがあれば虚化しないと考えています。虚化する前に虚獣と戦って死ぬ方が良いと考えます。

#### 一般的な魔装騎士候補生 ( 真実を知らない )

民衆と殆ど同じですが、倒すのは自分たち。周囲の期待に応えてスターになろう！など。

## 虚獣に関して多かった質問への回答

### 半虚獣について

私の中で半虚獣と言うものは存在しません。

どんなに虚化判定の目標値が下がろうとも、失敗するまでは人間です。失敗したら虚獣です。白黒はっきりしています。

### 虚化判定にまつわるもの

虚化判定目標値の低下は目に見えてわかるのか

<心理学>に成功すると、精神が若干不安定になっているとか、事件を乗り越えて健全であるかなどがわかります。これから間接的にわかるかもしれません。