

進行概要

シナリオの展開は基本的に、普通の生活を送る「昼フェイズ」と、悪夢のような夜の学校で怪異にさらされる「夜の学校フェイズ」に分かれる。特に「夜の学校フェイズ」では、簡単に、理不尽に命を落とす。GM が最大限の悪意を持ってマスタリングするので、そのつもりで。また、恐怖演出や残酷描写もしばしば入るので、そちらも注意。

GM からのお知らせ

セッションをするにあたり、雰囲気重視したいので、恐縮ですが、以下の点を考慮させてください。

- ・できるだけ周りが静かな環境。
- ・BGM や SE を入れるので、スピーカーを使用。
- ・最大プレイヤーは 4 人。