

PC作成

Index

- ・ 基本事項
- ・ 追加特徴、追加流派、追加武器 etc...
- ・ 修正ルール

基本事項

マツキ自警団 「ゲームルール上のデータ」 1 . PC作成上のルールで確認のこと。

追加特徴、追加流派、追加武器、追加技能 etc...

- 0 . 追加特徴
- 1 . 追加流派
- 2 . 追加武器
- 3 . 追加技能
- 4 . 追加魔法
- 5 . 異種族用追加データ

修正ルール

基本事項

ルナル・ピールに準拠する。ルナル・ピールを参照のこと。

「二刀流」

ナイフ以外にも、流派によっては使用することができます。

「二刀流」を使用できる流派に所属していないキャラクターは取得できません。

流派に所属していても習得には「特殊な背景 (5cp)」が必要になります。

上質のカルシファードブレード

「特殊な背景」に15cpを支払うことで「上質のカルシファードブレード」を手に入れることができる。このカルシファードブレードには固有の名前が付くことがある。

お金は別途かかるので用意すること。

名声

以下の二種類の方法で取得できる。

1. 名声の範囲による。マツトキでは「だれでも」はマツトキ全体、「大集団」は一つの「街」、「小集団」はある限定された集団をあらわす。

「カルシファード全体」は必要CPが2倍となり、「超大集団」という扱いとする。「超大集団」への名声は特殊な扱いをする。「大集団」以下の相手に対して名声の反応修正は2倍あるものとして扱う。(全国に名がとどろいているからという理由から)

2. 階級による。「庶民(労働者階級を指す)」「有力商人」「武戦士階級」「ヤクザ」などは「小集団」とする。ただし「商人」は数が多いため「大集団」とする。

マーシャルアーツの導入

基本的に全て導入します。以下の部分はGMが判断した部分です。

・射撃受け：刀術の流派共通の格闘動作です。

また、刀術の流派の格闘動作と独立して<射撃受け>の技能も存在しています。

(刀術をとっていないキャラクターも、技能としての<射撃受け>は取得することができます。)

・<気合>：刀術の流派を前提条件とした共通技能となります。

・<投器術>：シャストア信者のみ習得できます。10cpの特殊な背景が必要です。

・<瞑想>：ペローマ信者、ウィザードが取得できます。

・<軽足>：タマツト信者が取得できます

・<禅弓術>：「特殊な背景(5cp)」を支払うことで、レスティリ・エルファが取得できます。

・<気孔治療>：ペローマ信者が取得できます。カルシファードでは、応急処置と同じ効果でHPが回復します。

・<経穴>：ペローマ信者が取得できます。

難易度は「至難」で、前提として<気孔治療>を12Lv以上で取得している必要があります。

この技能による攻撃には、追加技能の<針>を用いてください。

武器全般に関して

・ソードブレイカーと十手

すべての「ソードブレイカー」と「十手」は【武器落とし】を行うことができます。

なお、【武器落とし】は相手の攻撃を、この動作を行うことのできる武器を用いて、「受け-2」で受けた時に行うことができます。

・【破砕攻撃】

ジェスタの信者は、<斧・メイス><両手斧・メイス><パイリングハンマー><ペネトレーター>のよって操る武器を用いて【破砕攻撃】の格闘動作を行うことができます。

格闘動作の詳細については「ガープス・ユエル」を参照してください。