

ハウスルール

ひゅぷのしす内でナイトウィザード 3rd をやる際の追加のルールです。
キャンペーンや特殊なレギュレーションがある場合そのルールに従ってください。

経験点

経験点はキャラクターではなくプレイヤーに支払われている。

キャラクター作成

初期作成する場合に経験点を $[(LV-1) \times 5]$ 点有しているものとする。
初期作成する場合に最大で $[LV \times 10]$ 点までの経験点を追加で使用できる。

キャラクター成長

セッション終了時にキャラクターレベルを原則として1上昇する。
キャラクターレベルが上昇した際の成長において $[(\text{上昇後の LV}-1) \times 10]$ 点までの経験点を使用できる。