

統括者：ロンロン、青いゴッグ

更新履歴

- ・2018/12/25: バッドシティ導入、記載のエンブレムデータの扱いについてはハウスルールを参照。バッドシティで追加されたワークスで桜崎ステージで使用できるものについては追加ワークスを参照。
- ・2018/9/3: 追加ワークス設定。
- ・2018/5/15: ステージ更新。月影沙織が支部長に就任。新副支部長雪船真輝着任。
- ・2017/5/28: Aオーヴァードの運用について更新
- ・2017/5/20: レネゲイドウォークアッティングエッジ導入、カンパニールール(ページ下、レギュレーション参照)導入

[過去の更新履歴へ](#)

ステージ

”ダブルクロス” それは裏切りを意味する言葉

昨日と同じ今日。
今日と同じ、明日。
世界は繰り返し時を刻み、変わらないように見えた。

だが 、世界は既に変貌していた。

未知のウィルス”レネゲイド”
レネゲイドにより超常の力を得た”オーヴァード”
力を暴走させ自我を失ったオーヴァード”ジャーム”
そしてレネゲイドより生まれし存在”レネゲイドビーイング”
どこにでもあるような普通の街、桜崎市も例外ではなかった。

しかし、その街は

基本設定

- ・ 桜崎市 ステージ専用のエンブレムデータへ
- ・ UGN桜崎支部
- ・ ファルスハーツ(FH)

キャラクター

プレイヤーキャラクター

オーヴァードリスト・UGN 桜崎支部へ

ノンプレイヤーキャラクター (NPC)

主要なキャラクター (NPC) です。

UGN

- ・ 月影 沙織 “ 彷徨戦線 (コンバットバタフライ) ” / UGN 桜崎支部支部長
- ・ 雪船 真輝 “ ルーフアス・リンクス ” / UGN 桜崎支部副支部長 (査察部所属)
- ・ 特殊部隊 “コンバットバタフライ”
- ・ 共輪 千夏 “ リーダー・オブ・キャッツ ”
- ・ 霧谷 雄吾 “ リヴァイアサン ” / UGN 日本支部支部長
- ・ 桜庭 隆一 “ 土竜 ” / UGN 桜崎支部 “ 元 ” 支部長
- ・ その他 NPC たち

オーヴァードリスト・UGN 桜崎支部へ

FH

- ・ 神代 竜 “ アームズマスター ”
- ・ 陽原 朝日 “ マスターレイス12 ”
- ・ 陰井 月夜 “ マスターレイス11 ”
- ・ 菊住 大成 “ トレビュシェット ”

オーヴァードリストの「重要参考資料」へ

不明

- ・ 都築 京香 “ プランナー ” / ゼノスリーダー

オーヴァードリストの「重要参考資料」へ

イベント&キーワード

この項目では、桜崎ステージ全体やキャンペーンシナリオに影響のある出来事やキーワードについて扱います。追加したい項目がありましたらご一報ください。

- ・ UGN桜崎支部・事件報告書 (セッション記録)
- ・ 謎のレネゲイドビーイング
- ・ 『フローニングシステム・プロジェクト』に関する事件 (仮)
- ・ “アームズマスター” 侵攻 & 『演算装置』
- ・ Blood Sword Girl & Unlimited Evolve
- ・ “エアーマン” 事件 (仮)
- ・ “マスターレイス” の存在
- ・ “小さな世界”
- ・ ニューワールドオーダー事件

- ・ 桜崎市にある “遺産”

レギュレーション

経験点の互換性について

ダブルクロス 3rd・桜崎（桜崎ステージ）とダブルクロス 3rd・FH（FHステージ）では、取得した経験点は相互に使用できるものとします。

（これにより桜崎ステージで得た経験点を FH ステージのキャラクターに使用することができます。その逆もできます。）

また、桜崎ステージ及びFHステージの延長で行われるシナリオで、キャンペーンやシナリオの都合などで別ステージを作成した場合、そこで配布された経験点に関しても、GMの許可があれば使用できるものとします。

それ以外のステージに関してはステージごとの統括者に従ってください。

経験点の配布について

セッションごとの獲得経験点の“上限”は以下のようにします。

- ・ 定例会：25点（「シナリオの目的を達成した」が10点）
- ・ 突発：20点（「シナリオの目的を達成した」が5点）

Dロイス・Eロイス・FS判定による経験点の取得は合計1点とします。
（この点数は獲得経験点の上限に含まれます。）

「場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整を行なった」は従来通り点数を入れないこととします。ただし、特別な事情がある場合などはこの限りとしません。
なお、この点数は特別報酬扱いですので獲得上限には含まれません。

ワークス

- ・ UGN支部長A～D

このワークスはUGN・支部内である程度の権限を持つキャラクターが持つワークスと定義します。

UGN桜崎支部の支部長は月影 沙織ですが、PCにこのワークスを持たせることもできます。その場合、このワークスを取得することがで、ある程度権限をもったPCを作成することができます。

例として次のようなキャラクターが作れます。

- ・ 桜崎支部所属：戦闘部隊のリーダー・研究チームのリーダー・街に置かれた分室のリーダーなど
- ・ 桜崎支部所属以外：拠点をもちない支部の支部長・応援にやってくる他都市の支部長など

なお、このワークスを取得している場合、セッションに置ける事件への対処を丸ごと任せられたり、PC達のまとめ役を任せられたりするかもしれません。

- ・ ゼノスワークス全般

参加はセッションのPC枠次第でしょう。ゼノス関係者だがUGNのイリーガルでもある。という設定は可能です。

- ・ FHワークス全般

基本的にはこのワークスでキャラクターを作ってもセッションに参加できないことが多いでしょうが禁止ではありません。ゼノス同様、セッションのPC枠次第でしょう。

- ・ その他ワークス

その他使用できるワークスは追加ワークスを参照してください。

カンパニールール

CE 記載のカンパニールールを桜崎市でも使用できるものとします。以下の点のみ通常のカンパニールールと異なるので注意してください。

- ・ カンパニーの「外装」の効果を使用するためにはカンパニーにいる必要がある。
- ・ 「規模：超大規模」のカンパニーを作る場合、場所は桜崎市外にあるものとする。(桜崎市内には作らないこと)
- ・ ヒーローガジェットで取得できるエンブレムには制限はないものとする。また、ヒーローガジェットではエンブレム以外に別ステージのエンブレムやユニークアイテムも取得できるものとする。
- ・ カンパニーは、シナリオの状況、エネミーのエフェクトなどの効果によっては、効果を得られない場合がある。GMが適宜判断すること。

ルールブック

使用するルールブック一覧になります。右側が本 Wiki 内での略記です。

- ・ 『ダブルクロス 3rd Edition ルールブック 1』 『ルール 1』
- ・ 『ダブルクロス 3rd Edition ルールブック 2』 『ルール 2』
- ・ 『上級ルールブック』 『上級』
- ・ 『パブリックエネミー』 『PE』
- ・ 『インフィニティコード』 『IC』
- ・ 『カオスガーデン』 『CG』 Aオーヴァードの運用について
- ・ 『ユニバーサルガーディアン』 『UG』
- ・ 『レネゲイドアージュ』 『RU』
- ・ 『エフェクトアーカイブ』 『EA』
- ・ 『リンケージマインド』 『LM』
- ・ 『ヒューマンリレーション』 『HR』
- ・ 『レネゲイドウォー』 『RW』
- ・ 『レネゲイドウォーカッティングエッジ』 『CE』
- ・ 『バッドシティ』 『BC』

追加データ

- ・ 追加ワークス
- ・ 追加エンブレムデータ
- ・ 追加リレーションアイテムデータ

ダブルクロス 3rd FAQ

ハウスルールについて&ルールブックからは読み取れない、こんな状態はどう処理すればいいの?といったトラブルを解決していきます。

- ・下限値について
- ・ハウスルール(Dロイス、トレイルデータ、別ステージのデータ、オリジナルデータ、読み替えルールに関して)

DX3rd 支援ツール

DX3rd を遊ぶ上で使える支援ツールを掲載しています。

経験点の自動計算機です。経験点以外の数値も計算できるようにしてあります。

11月17日修正しました。

このファイルの経験点計算機に入力した内容を、キャラクターシートに出力してくれます。それ以外の部分は直接入力してください。