

2012 年 8 月発売のサブリメント「カルディアグレイス」における、ルールの適用範囲を以下に示します。

- ・ 新種族の扱い
- ・ 新技能の扱い
- ・ 戦闘ルールについて

新種族の扱い

人族（シャドウ・フィー・フロウライト）

→キャラ作成時、選択可能とします。

蛮族（ウィークリング・ラルヴァ）

→選択可能としますが、非推奨です。（人族から疎まれる存在なので、領土内での活動は著しく制限されます）

もし作成したい場合は、統括者にご一報くださるようお願いします。

新技能の扱い

ウォーリーダー技能、ミスティック技能

→採用し、取得可能とします。

デーモンルーラー技能

→基本的に取得不可です。（領土を守る立場のキャラが取得するには不適切な技能と思われるためです）

新たに追加された神々について

→ルールブックにある通り、エセルフィン以外（ユリスカロア、クス、マキシム）を信仰可能とします。

戦闘ルールについて

採用する戦闘ルール

→基本的には「標準戦闘」に準拠した形とします。

P148 の選択ルールについて

- ・ 移動妨害による乱戦エリアの自動形成 → 「自動形成有り」とします。
- ・ PC による不意打ち → 「不意打ち可能」とします。

- ・人数超過の乱戦エリア→使用しません。
- ・＜閃光石＞の変更→効果の変更を適用します。