

キャラ作成にあたり、必要な情報を列挙しておきます。
ここにはないことは、随時お問い合わせください。

■作成 CP

基本は。

少なくする分には自由。

450 より多いキャラを使用するときは、そのセッションの参加キャラの CP 平均が
450 付近でなければならない。

例) 4 人いるとして、500CP・500CP・450CP・350CP など。

■基本セット・態度パック

基本セットの削減は、基本的に不許可。ただしキャラの設定上、どうしても
「絶対機械に映らないことにしたい」などの要望があれば、個別に相談。

態度パックのルールは不採用。

■戦闘能力

450CP 妖怪であれば、防護点 5～8、トータル HP（生命力+追加 HP）50～90、
攻撃のダメージは 5D～8D 程度が望ましい。強制ではないが、より弱くするときには
自分が弱いことを想定して慎重にプレイすることを心がけるべき。

逆にこれより強くする場合は、常に対抗策を講じられる危険性も考慮した方がよさげ。

また、「しもべ」等の存在も含めて、一切戦闘に参加する術がないキャラは
戦闘中果てしなく暇になることを覚悟の上でやること。

■人間に対する態度

特に制限はしないが、人間に対して敵対的なものを選ぶ場合は、
依頼などを拒絶しすぎない程度の理由をつけておくこと。

例) 人間は嫌いだがお金は好きだからくれるなら引き受ける、など。

■設定

たまり場は塾のため、塾にいてあまりに問題のありすぎるキャラ設定は不許可。

(もちろん、常に人目につかないところにいるのなら話は別)

塾生や教師、ビルの清掃担当おばちゃんなどが一般的?

■寮

というほどのものではないけれど、塾のあるビルの 5F は塾関係者のために貸し切っている。

6 畳一間の貸しアパートレベルで、ここに住みたい人は「我が家」として 1CP 消費するだけで
良い。

■ネットワーク

中規模なので、10CP。

大規模：20CP。