

## 背景

エリンディル大陸と呼ばれる昔(15 ~ 16世紀)のヨーロッパのような場所で冒険者となり、様々な依頼や事件を解決して頂くことになります。

皆さんがつくことになる冒険者は主に神殿の斡旋所を通して仕事を受けることができます。もちろん、斡旋所を介さずに仕事を受けることもできます。

そして冒険者はギルドと呼ばれる冒険者組合のようなものに参加します。このギルドは神殿にギルドマスターと呼ばれるギルドの代表が申請するだけでギルドを作る事ができます。そして、このギルドに参加することで冒険者は様々な特権(ギルドスキル)を受ける事ができるのです。

エリンディルは様々な国家が存在しますが、ひゅぶのしすでの舞台はその国家の一つパリス同盟の北の端、街中に大きな橋が掛かっていることで有名なガルドの街です。といっても皆さんのホームランドがガルドだと言うだけで、依頼内容によっては各地に行って活躍する事になるでしょう。

そしてキャラクターは巨大ギルドである下の2つのギルドの一員になってもらいます。ギルドマスターであるリルファもしくはクリールは自分たちの元に舞い込んでくる依頼をキャラクター達に振り分けますので、皆さんはパーティーを組んでその依頼に取り組む事になります。

なお、セッション中のギルドは所属しているギルドをそのまま使用してもいいですし、その都度新たにギルドを立ち上げて構いません。

## 主なギルド

- ・ Gold Maiden(ゴールド・メイデン)
- ・ Silver Arrow(シルバー・アロー)

## 登場人物

### 主な NPC