

目次

GM 経験点について
屋敷の設備について
時間経過について
エクレールの誕生日
借金について
持ち家について

GM 経験点について

GMの得られる経験点は、そのセッションにおいてPCが獲得した経験点のうち、1ゾロ経験点を除いたものとします。

つまり、使命達成で1000点、モンスター経験点で120点をPCが獲得した場合、1120点がGMの得られる経験点となります。

また、剣のかけらによる名誉点についても、アフタープレイでPCが獲得した名誉点と同じだけGMは獲得できます。

(9/9 追加) さらに、GMはお金と能力値上昇の権利も獲得します。

この時、GMが得られるお金はPCの平均冒険者レベル(端数切り上げ)が1~3なら一律1000G、

4なら2000G、それ以降は平均が1上がるごとに1000Gずつ上昇します。

ただし、PCが使命達成に失敗していた場合、GMの報酬は半額になります。

能力値上昇については、PCの成功・失敗に関わらず、GMは自分の持つキャラクター1人を選び、

好きな能力値を選んで1点上昇させられる権利を獲得することができます。

GM経験点は、経験点・名誉点・報酬・能力値それぞれの項目で1キャラずつにのみ配分できます。

つまり、経験点をキャラA、名誉点をキャラB、お金と能力値をキャラCに、ということは可能ですが、

経験点のうち 点をキャラA、残りをキャラBに・・・ということは出来ません。

なお、GM経験点は、セッション記録を書いた場合のみ有効とします。

そのため、ネタバレページでも結構ですので、PCの獲得名誉点もセッション記録に明記してください。

補足2：2009年9月8日以前のセッションについて

これ以前にセッション記録に書かれていたものについては、GMにお金と能力値上昇の権利が発生します。

お金は1セッションにつき1000G、能力値上昇の権利は1セッションにつき1点分です。

9月8日以前にセッション記録を書いた方は、各自ご確認の上、報酬を獲得してください。

補足：2009年8月12日以前のセッションについて

これ以前に行われたセッションにおいて、このルールは存在していませんでした。

しかし、これらのセッションにおいても、セッション記録に書かれているものについては、経験点を有効にします。

経験点は明記されているPCの獲得経験点のうち、1ゾロ経験点を除いたものを採用してください。

1ゾロ回数が把握できない、等の問題がありましたら、一度統括者にご相談ください。

名誉点については、恐らく確認が取れないと思われるので、「参加PCの数×3点」といたします。

もちろん、2009年8月13日以降のセッションについては、上記の経験点・名誉点ルールを採用します。

屋敷の設備について

屋敷においてPCが利用できる設備としては、現時点でこのようなものがあります。

馬小屋

移動用の2頭立て馬車を1台、乗馬用の馬を6頭までPCに貸し出すことができます。

ただし、以下の点に注意してください。

- ・馬の基本能力はルールブックの「ホース」レベル1と同じですが、命中力及び打撃点は0として扱い、特殊能力もありません。
- ・ライダー技能を用いた乗馬は可能です。騎芸も使用できます。
- ・馬小屋から馬を借りても、ライダーのレンタル回数にはカウントされません。
- ・何らかの原因で馬車や馬が失われた場合、GMは統括者にご一報ください。

時間経過について

エクメーネ内の時間は、セッション記録が1回書かれるごとに1週間経過します。

また、便宜上、4週間で1か月、48週間で1年とします。

現在が何月の第何週かは、トップページに書いてあります。

エクレールの誕生日

エクレールの誕生日は7月1日、すなわち「7月の第1週」です。

借金について

エクレールから借金をすることはできません。給料・報酬等の前借りも不可です。

PC間のお金やアイテムの貸し借りは可能ですが、以下のルールを承諾の上行ってください。

- ・当然ですが、貸し借りには双方の合意が必要です。
- ・お金やアイテムのセッション外の無償贈与については、何らかの特別な理由がない限り禁止します。
- ・同一プレイヤーのPC間の貸し借りは基本のご遠慮ください。やりたいならば、統括にご一報ください。
- ・GMなど、実際にやり取りをするPCのプレイヤー以外に一人、貸し借りをしたことを証明できる人が必要です。

補足：2009年9月10日以前のお金の貸し借りについては、仮に上記のルールに違反していても、

よっぽど程度がひどいものでなければ、統括側からは不問といたします。

しかし、今後貸し借りをを行うときは上記のルールを守った上でよろしくをお願いします。

返済などについては特に定めません。キャラシートの借金欄を使うなどして、トラブルの無いように行ってください。

持ち家について

PCは、所定の名誉点とお金を支払うことで、家を購入することが出来ます。

(屋敷に住んでいるPCの場合、個室を与えられるなど、待遇が良くなるものとして扱います)

家を購入した場合、本来は一般技能に該当する職業で稼いでいる生活費分の収入を得られるようになりますが、

その代わり1ヶ月経つごとに家の維持費を支払わなければなりません。

生活費分の収入、維持費については、以下のような扱いといたします。

持ち家を持っているPCには、セッションの終了時に、以下の収入(支出)が発生いたします。

{ 一般技能レベル × 10 × 2d } - { そのPCが持つ家の維持費 × 1/4 } G

セッションに出ていない分については、現時点では考慮に入れないことといたします。