

目次

- ・ GM経験点
- ・ 時間経過
- ・ 生活費

GM経験点

GMは、以下のルールに従って、経験点などを獲得できます。

- ・経験点については、エクメーネと同様、PCが得た経験点のうち、1ゾロ経験点を除いたものとします。
- ・GMの得られる名誉点は、PCの人数×1d6点とします。GMは、その場にいるプレイヤーに出目を見てもらってください。
- ・GMの得られるお金については、PCの平均レベルが1～3なら1500G、3～4なら3000G、以降平均レベルが1上がるごとに+1500Gずつされていきます。
- ・GMは、自分のキャラクターの好きな能力値を1点上昇させる権利を獲得できます。

これらの権利は、セッション記録を書き込んだ段階で初めて公式に認められます。

GMは1回のセッションで得た経験点、名誉点、お金、能力値それぞれの項目について1キャラにのみ配分できます。

つまり、経験値と能力値をキャラA、残りをキャラBに、という分け方はできますが、経験値のうち1000点をキャラA、残り500点をキャラBに、という分け方はできません。

なお、現時点ではアネクメーネで得たGM経験点をエクメーネで使うことはできません。反対に、エクメーネで得たGM経験点をアネクメーネで使用することも不可です。

時間経過

時間に関しては、エクメーネの現在の時間をそのまま採用します。

なお、アネクメーネのセッション記録が書かれた場合にも、エクメーネ内の時間が1週間進みません。

生活費

家を持っていないPCは、1週間分の生活費として、セッション終了時に210Gを支払ってください。

また、家の維持費は、家を購入してから4セッション出た後、以降セッションに4回出る度に支払う必要があります。