

last update

施設紹介 Index

下記の [表示] をクリックすると開きます。

このページは編集中です。

全施設に共通のスペック

全ての施設は耐震、耐火構造で、頑丈な作りになっています。これは、そもそも腕の良い大工が頑丈に組んだのと、魔装により更にコーティングを施して実現したものです。

各階にトイレが付いています。

《冷房》《暖房》も付いています。設定温度をいたずらに変えても疲れて整備の人が怒鳴りつけに来るくらいです(設定温度は冷房が 20 ~ 30 、暖房が 15 ~ 25 に制限されています)。

ロッカーのある場所

それぞれの場所に 1 人 1 個与えられます。の場所は武器、鎧、大型魔装具が置けるようになっています。それ以外は本などを入れられます。

、講義棟

また、課外活動棟では部、サークルごとにロッカーを設置している場合があります。

動物進入禁止区域

従視(スクワイヤ)を除き、以下の場所では動物を持ち込んではいけません。

講義の支障になったり、魔装具を使う際の集中を乱すなど魔法が暴発する危険性があるためです。

暴発した際に持ち込んだ動物が魔生物化するおそれもあるので絶対に持ち込まないようご協力よろしくお願いいたします。

なお、持ち込んだ者には正当な理由が無い限り怒られます(最大でアピール成功数 -2 程度)。

建物内進入禁止

講義棟全棟

講義棟

主に文科系の授業が行われる場所です。

たまにクラスが召集され、連絡を受けるときもここになります。

講義棟は N,S,E,W,C の 4 つの棟からなっています。(North,South,East,West,Center)

講義棟は十字型で、真ん中に円柱状の棟が建っていて、そこが C 棟になっています。

B1F ~ 5F まであります。C 棟だけは 8F 建てです。

N,E,S,W 棟

これらの教室では文科系の授業が行われます。

C棟

ここは本来の役目以外に使われる場所があります。

B1F: 懲罰部屋 -- 何か悪いことをやらかすとここに監禁されたりします。

1F ~ 8Fまで、吹き抜けの部分が中央にあります。

4F: 特別講義室 -- 別名「作法の間」、礼儀作法を学ぶための特別教室があります。

5F: 教官研究・執務室 -- いわゆる「職員室」や、「科研究室」の集まり。

6,7F: 教官私室 -- 教官の寝泊りするところです。部屋は三ツ星ホテルのスイートルーム並み。広くて快適で豪華です。好きなアレンジが出来ます。ただ、さすがに私室に道場を作るとか、錬金術の実験室とかはできません。

8F: Top of Cremona -- 有料のバーです。第3学年及び教職員しか入れない区域があります。それは正確には8Fではなく、屋上です。屋上ではクレモナの夜景を見ながら料理やカクテルを楽しむことが出来ます。

クレモナでは15歳以上なら成人として扱われ、アルコール類も解禁されます。

実技棟

主に戦闘系の授業が行われます。

1F ~ 5F建てです。

実験棟

魔法戦科の人なら一度は踏み込むであろうこの建物。

B2F ~ 7F建てで、円柱状の建物です。

魔装具やエリクサなどの実験や製作はこちらで行われています。

アリーナ

アリーナは2重構造になっており、地上階に大きいメインアリーナと、地下階にメインアリーナに比べ小さいもののやはり大きいサブアリーナが存在します。

なお、アリーナは無料で練習試合に使えるほか、コンサートなどイベントにも使用されます。

メインアリーナ

ドーム状。収容人数も最大級のアリーナ。最大収容人数は6万人(東京ドームは55,000人)です(注意: 座席数ではありません。アリーナ内にも人が入った場合です。座席数は27500席で、うちVIP席が500席あります)。そうそう満員になるようなことはありません。

サブアリーナ

地下深く(B3 ~ B5F、B6Fは環境再現装置の置き場)にはサブアリーナがあります。最大収容人数は2万人です(座席数1万, うちVIP席150)。史上初の全地下アリーナです。

武器倉庫、ロッカー、医務室

B1Fは武器倉庫やロッカーが置かれています。

B2Fは医務室で、20名程度入院できるようになっています。観客が(熱中症などで)倒れた際もここに運ばれ治療を受けます。

体育館, プール

そこそこ大きい体育館で、屋上にプールが設置されています。夜間も入れますが、照明を点けるには使用料がかかります。どう頑張っても照明を点けると1点疲労します。ルール上。

体育会系サークルの根城、その1。
もちろん、講義でも頻繁に使います。

講堂，本部

B3F ~ 4F 建て。

B3F は評議会会議室です。

B2F,B1F はアカデミーの事務関連の部署が詰まっています。

1F は総合受付で、生徒の外出許可や落とし物など、様々な事務手続きを行っています。(学務 + 学生サービスの)

2F ~ 4F は講堂になっています。5000 人収容可能です。たまにコンサートが開かれます。表彰などはここで行われます。

図書館

見よ、この蔵書の数を見よ !!

B2F ~ 3F 建てです。

大体の書物はここで見れます。危険な魔法の理論 (強力な死霊系、精神操作系、肉体操作系呪文など) が載っている本は閲覧する前に司書に許可を取らなければなりません。

B2F には取り扱いに注意すべき本が集められています。第3学年にならなければ立ち入りできません。

3F は休憩室、共同学習室、クレモナの歴史などを紹介する展示エリアがあり、ちょっとしたソフトドリンクが売られています。

課外活動棟

いわゆる、「サークル棟」

快適だよ !!

グラウンド

体育会系サークルの根城、その2

講義でも頻繁に使います。

夜間も使えますが、やはり体育館、プールと同様の使用料がかかり、1点疲労します。

農園，公園

農園は < 動植物知識 > < 錬金術 > など、授業でよく使われます。

公園は憩いの場で、2 箇所ある噴水の近くはとても環境が良く天気がよければ眠りやすい場所です。

天気が良い日の昼間には眠りをこらえる意志判定に -1 のペナルティー、眠ろうとする判定 (「不眠症」など) に +1 のボーナスを与えても良いくらいです。

レストラン・売店棟

B1F ~ 5F 建て。

B1F は倉庫です。

1F は食品、雑貨等を売る売店です。

2F は武器・防具、またはそのカスタマイズ、魔装具・霊薬発注など比較的大きいもしくは面倒なものを扱っています。

3 ~ 5F は各種レストランと喫茶店が束になっています。

「俵」

大食いの称号を得たい方はチャレンジしてください。

全てのレストラン、全ての料理で「俵」が指定できます。

「俵」を指定すると、その料理は特盛サイズになり、完食後にさらに追加注文できます。

ただし、追加できるのは「俵」指定付きで同じ料理のみとなります。

1回追加注文をした場合「2俵」、2回追加注文した場合は「3俵」と呼ばれ、以降追加注文するたびに数字は大きくなります。

希望者は5俵以上でレストラン・売店棟で名前が載り、10俵以上で表彰されます。

これによる「名声」は0CPで、「大食い系小集団に+1, スマート体型好きな小集団に-1, 時々気付く」ものとして扱います(小集団の内容は適宜調整してください)。

「俵」完食判定

完食できたかどうかは生命力に±「意志の強さ / 弱さ」の修正を加えた判定を行います。となります。

「あきらめない」は+2のボーナスを与えます。「気まぐれ」は2俵以降-1の修正です(同じ料理を食べ続けることに飽きるのです)

1回目は修正無し、以降追加注文するたびに-2の修正が累積していきます。

クリティカル成功した場合、綺麗に食べられたこととなります。お腹にも余裕があり、続けて「俵」に挑戦する場合に+1のボーナスがかかります。このボーナスは一連の「俵」挑戦終了まで続き、クリティカル成功するたび累積します。

成功すると、「俵」を全て食べることが出来たこととなります。

失敗すると、「俵」を食べきれず残してしまったこととなります。

フアンブルすると、お腹を壊します。即座による判定を行います。この判定は意志判定ではありません。失敗するとその場で吐いてしまいます。これとは別に生命力判定を行い、失敗すると6時間経過するまで気持ち悪くて全判定に-1ペナルティがかかります。

「俵」でお残しは許しまへんで

残した場合、4俵以下なら無料ですが、5俵以上では有料となってしまいます。一律2UCがかかります。

吐いてしまった場合は、掃除も自身で行いましょう。

学生寮

生徒は必ずここで寝泊りします。3人部屋から1人部屋まで様々です。

全ての部屋に《作音》によるインターホン、《》による温水シャワーと風呂(セパレートタイプ)が備え付けられています。

魔装具によるものなので、うっかり1点疲労します。ゆえに、ピンポンダッシュを連続でやることは非常に愚かな行為です。

B1F ~ 5F建てで、A,B,C,Dの4つの棟が正方形をなしています。B1Fは食堂になっています。